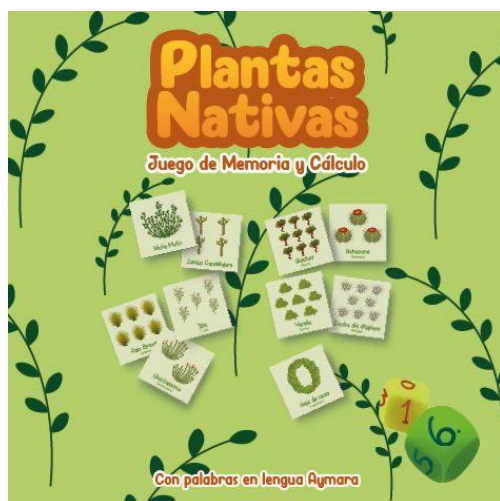


Plantas nativas



Este juego invita a niños, niñas y sus familias a explorar el mundo de las plantas nativas a través de una dinámica que combina memoria, cálculo mental y atención. Mediante la suma de dados y fichas con valores numéricos, los jugadores deben buscar coincidencias exactas, lo que estimula el pensamiento lógico y la concentración mientras aprenden sobre especies como la yareta, la tola o la paja brava. Diseñado para contextos educativos o de juego libre, Plantas Nativas transforma el aprendizaje en una experiencia divertida y significativa.

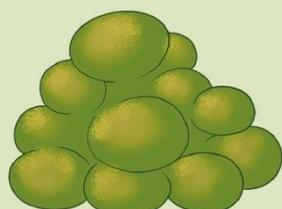
Educación Parvularia

Nivel	Núcleo	OA	Núcleo	OAT
Transición NT1 y NT2	Pensamiento matemático	OA6 Emplear los números, para contar, identificar, cuantificar y comparar cantidades hasta el 20 e indicar orden o posición de algunos elementos en situaciones cotidianas o juegos.	Desarrollo personal y social	Comunicar sus preferencias, opiniones, ideas, en diversas situaciones cotidianas y juegos.
	Exploración del entorno natural	OA5 Distinguir una variedad progresivamente más amplia de animales y plantas, respecto a sus características (tamaño, color, textura y morfología), sus necesidades básicas y los lugares que habitan, al observarlos en forma directa, en libros ilustrados o en TICs.		



Educación básica			
Curso	Asignatura	OA	OAT
1° Básico	Ciencias naturales	OA 3 Observar e identificar, por medio de la exploración, las estructuras principales de las plantas: hojas, flores, tallos y raíces.	Dimensión socio-cultural: Proteger el entorno natural y sus recursos como contexto de desarrollo humano.
3° básico	Ciencias naturales	Observar, registrar e identificar variadas plantas de nuestro país, incluyendo vegetales autóctonos y cultivos principales a nivel nacional y regional.	

Lengua y cultura de los pueblos originarios ancestrales			
Curso	Eje y contexto	OA	OAT
1° Básico	Cosmovisión de los pueblos originarios	Comprender la relación del ser humano con la naturaleza, considerando la importancia que tiene para los pueblos indígenas.	Valorar la interculturalidad como una interacción mutua en que necesitamos apreciarnos y comprendernos como personas de culturas diversas.
3° básico	Contexto de rescate y revitalización de la lengua	Disfrutar y comprender textos orales breves, propios de la tradición de los pueblos, reconociendo expresiones y/o frases en lengua indígena, o en castellano, culturalmente significativas, estableciendo relaciones con sus propios conocimientos y los de otros.	



Competencias	
Pensamiento lógico-matemático	Cada turno implica calcular mentalmente la suma de los dados y buscar combinaciones posibles entre las fichas. Entrenando la agilidad mental, la estimación, el cálculo, la descomposición de números y la comparación de cantidades.
Comunicación oral	Los jugadores deben comprender las reglas, poner atención a los turnos de otros y comunicar sus resultados en voz alta, interactuando en un espacio lúdico.
Turno y cooperación	Al tener que esperar su turno, seguir las instrucciones del juego, escuchar a los demás, los niños y niñas practican habilidades fundamentales para la vida en comunidad: autocontrol, respeto por las reglas y buena convivencia.
Tolerancia a la frustración	Los niños no siempre obtendrán la ficha que les permite ganar, por lo que aprender a perder con tranquilidad o a intentarlo de nuevo en otra jugada contribuye al desarrollo de la perseverancia.
Funciones ejecutivas	
Memoria de trabajo	Durante cada jugada, los niños deben mantener en su mente la suma de los dados y compararla con los valores de las plantas que van destapando. Además, deben retener la ubicación y el valor de fichas vistas anteriormente para utilizarlas estratégicamente más adelante.
Control inhibitorio	Este juego requiere autocontrol para no actuar impulsivamente, tanto de forma verbal y motora al respetar turnos y mantener la dinámica ordenada.
Flexibilidad cognitiva	Desde que se lanzan los dados hasta que se elige qué fichas destapar, los jugadores deben anticipar qué movimientos pueden ser más efectivos.

Plantas Nativas

Juego de Memoria y Cálculo